



این کلاس اولین تجربه‌ی شما برای آشنایی با برنامه‌نویسی و مبانی کامپیوتر خواهد بود.

چی یاد می‌گیریم؟

با مفهوم زبان‌های برنامه‌نویسی شروع می‌شود، دستورات ساده‌ی یک سری زبان رو می‌بینیم و تا جایی خفن می‌شیم که می‌تونیم یه برنامه‌ی حرفه‌ای یا حتی یه بازی رو بسازیم.

کمی هم نسبت به اینکه کامپیوتر واقعا چطور این همه محاسبات رو انجام می‌ده، دید پیدا می‌کنیم. علاوه بر همه‌ی این‌ها، به صورت تخصصی‌تر با زبان‌های C و Assembly آشنا می‌شیم و تعدادی پروژه با این زبان‌ها پیاده‌سازی می‌کنیم.

بخش جذاب دیگه‌ی این درس آزمایشگاه‌ش هست که دو ساعت در هفته به یک جایی به نام سایت دانشکده‌ی برق و کامپیوتر (یکی از جذاب‌ترین نقاط دانشکده) می‌ریم و با کمک بچه‌های سال بالایی، یه سری تمرین رو همون‌جا انجام می‌دیم. اولین تجربه‌ی عملی مهندس کامپیوترهای آینده (: