

پیش‌گذاری در سطح سمبل با کمک شبکه عصبی و بر اساس موقعیت کاربر

دانشجو: فاطمه صالحی

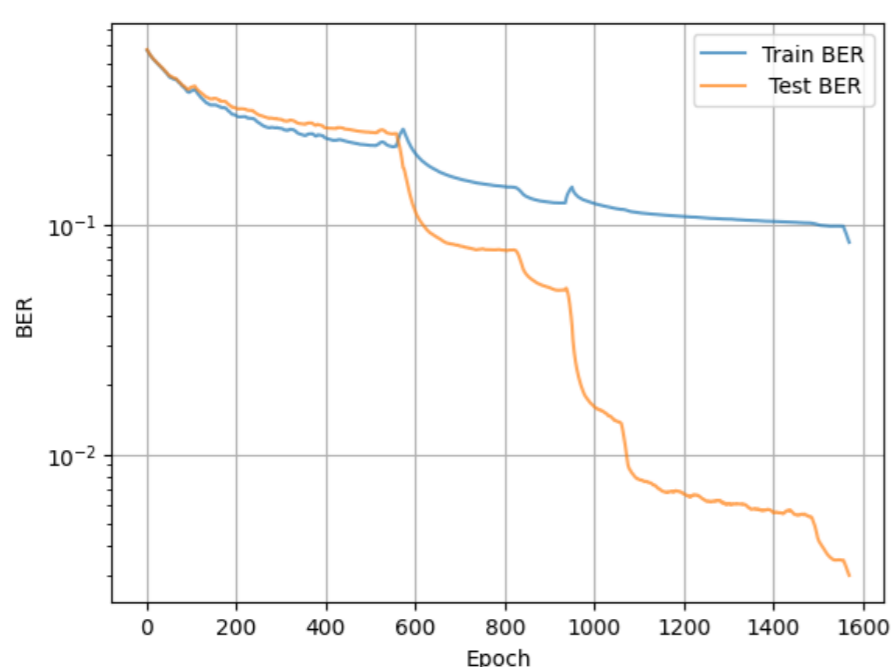
استاد راهنما: مریم صباغیان

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر، دانشگاه تهران

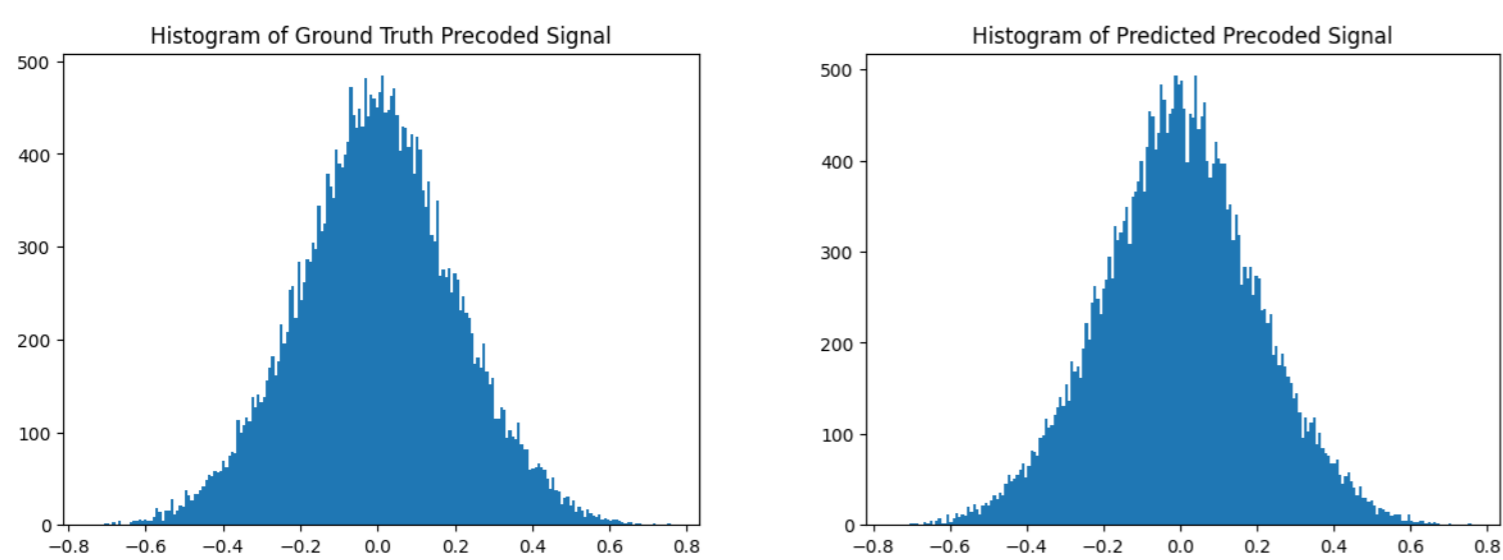


نتایج

با توجه به تصویر زیر، پس از ۱۶۰۰ epoch از آموزش شبکه عصبی بر روی داده ها، به نرخ خطا بیت (BER) ۰.۰۰۸ برای داده آموزش و ۰.۰۰۲۸ برای داده تست دست یافته ایم که اثبات کننده این نکته است که میتوان صرفاً با تکیه بر موقعیت کاربر و بدون نیاز به تخمین کانال‌ها به BER پایین دست یافت. این امر نشان می‌دهد که شبکه عصبی آموزش دیده، توانایی تشخیص و کاهش خطاهای بیت را دارد و باعث می‌شود که ارتباط بیسیم با کیفیت بهتر و بهره‌ورتری برای کاربران فراهم شود. این یافته‌ها نشان می‌دهند که استفاده از شبکه‌های عصبی در این حوزه می‌تواند بهبود قابل توجهی را در عملکرد سیستم‌های ارتباطی بیسیم به ارمغان آورد.



توقع داشتیم که داده خروجی ساختار پیشنهاد شده، توزیع نرمال (گوسی) داشته باشد. همانطور که در تصویر پایین مشاهده میشود، هیستوگرام خروجی شبکه عصبی شبیه توزیع نرمال است؛ همچنین میتوان دید که توزیع سیگنال پیش‌بینی شده به توزیع سیگنال پیش‌کدینگ هدف بسیار نزدیک میباشد.



جمع‌بندی

در این تحقیق، ابتدا با استفاده از نرم‌افزار متلب، یک طرح را شبیه‌سازی کرده‌ایم تا داده‌های آموزش و آزمون را برای آموزش شبکه عصبی جمع‌آوری کنیم. سپس با استفاده از قضیه حد مرکزی، ساختار شبکه عصبی را با توزیع نرمال برای خروجی آن تعیین کردیم. در مرحله بعد، شبکه عصبی را با استفاده از داده‌ها و ساختار تعیین شده آموزش دادیم و وزن‌های شبکه را بهینه‌سازی کردیم. نتایج نشان می‌دهند که استفاده از شبکه‌های عصبی در سیستم‌های ارتباطی بیسیم می‌تواند بهبود قابل توجهی در عملکرد این سیستم‌ها به همراه داشته باشد، که این بهبود کیفیت و بهره‌وری ارتباطات بیسیم را برای کاربران ارتقا می‌دهد. کاربرد های صنعتی: استفاده از اطلاعات موقعیت کاربران به جای کانال‌ها، بسیار مفید است زیرا این اطلاعات می‌توانند به صورت مستقیم از طریق سیستم موقعیت‌یابی دریافت شوند. این روش نوآورانه باعث می‌شود که پیچیدگی و محاسبات مورد نیاز در فرآیند پیش‌کدینگ کاهش یابد و عملکرد سیستم بهبود یابد.

مراجع اصلی

1. A. Li, D. Spano, J. Krivochiza, S. Domouchtsidis, C. G. Tsinos, C. Masouros, S. Chatzinotas, Y. Li, B. Vucetic, and B. Ottersten, "A tutorial on interference exploitation via symbol-level precoding: Overview, state-of-the-art and future directions," IEEE Communications Surveys Tutorials, vol. 22, no. 2, pp. 796–839, 2020
2. D. Tse and P. Viswanath, Fundamentals of wireless communication. Cambridge university press, 2005.

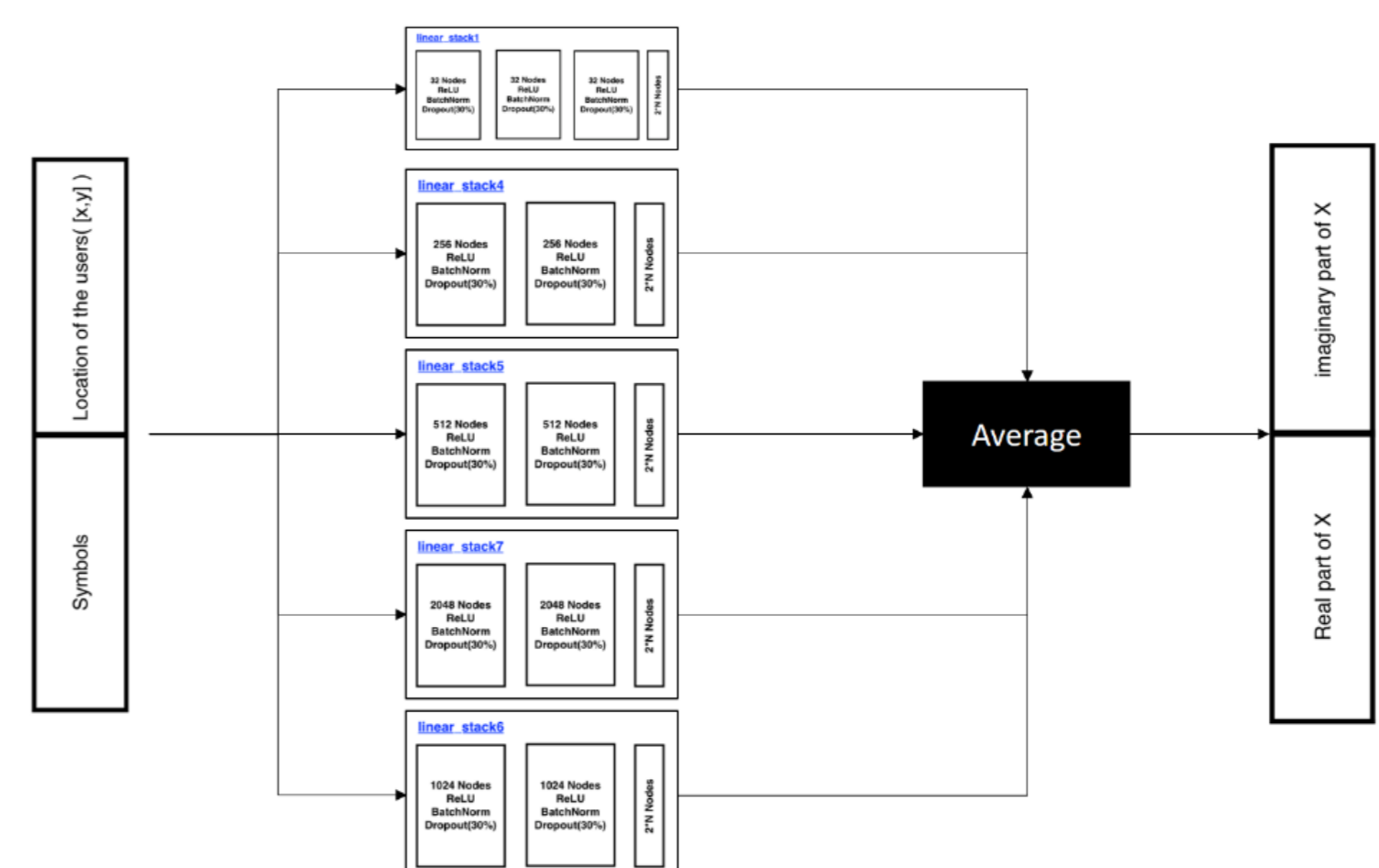
مقدمه

جهت پیش‌گذاری سمبل در سیستم‌های بی‌سیم نیاز داریم وضعیت کانال را بدانیم، اما تخمین زدن کانال ممکن است مشکلاتی از جمله کاهش پهنای باند و افزایش پیچیدگی سیستم را به همراه داشته باشد. برای ساده‌تر کردن این فرآیند، فقط از موقعیت کاربران نسبت به آنتن‌های فرستنده استفاده می‌کنیم که عملکرد سیستم را بهبود می‌بخشد. در این تحقیق، یک ایستگاه پایه با ۱۲ آنتن و ۱۲ کاربر در اطراف آن مدلسازی شده است. سپس کانال بین هر کاربر و ایستگاه شبیه‌سازی می‌شود و پیش‌گذاری CI انجام می‌شود. سپس اطلاعات مکانی و سیگنال‌های پیش‌گذاری شده به عنوان مجموعه داده آموزشی ذخیره می‌شوند. به علاوه، برای جمع‌آوری مجموعه داده آزمایشی، همین فرآیند بر روی ۲۰ هزار فاصله زمانی انجام می‌شود. در نهایت، به دنبال ساختار شبکه‌های عصبی هستیم که بتوانند پیش‌گذاری را آموزش ببینند. هدف اصلی این تحقیق ساده‌سازی و بهبود عملکرد سیستم‌های بی‌سیم است و استفاده از شبکه‌های عصبی می‌تواند سرعت پیش‌گذاری را افزایش دهد.

روش پیشنهادی

یک سامانه مختصات اقلیدسی سه بعدی برای توصیف مکان‌های دستگاه پایه به صورت $(0, y_{AP}, H_0)$ و کاربر n ام به صورت $(x_n, y_n, 0)$ استفاده می‌کنیم. لازم به ذکر است که همه به واحد متر (m) اندازه‌گیری می‌شوند، همانطور که در شکل ۱ نشان داده شده است. دستگاه پایه با M آنتن با یک آرایه خطی یکنواخت (ULA) تجهیز شده است. فرض می‌کنیم که N کاربر به صورت تصادفی در یک منطقه به مساحت $D \times D m^2$ پخش شده‌اند، به طوری که چهار رأس آن در موقعیت‌های افقی $(x_s, 0)$ ، $(x_s + D, 0)$ ، (x_s, D) و $(x_s + D, D)$ قرار دارند. مدل کانال رایسین را طوری در نظر می‌گیریم تا دارای هر دو اجزای خط دید (LOS) و بدون خط دید (NLOS) باشد.

برای شبیه‌سازی این طرح پیشنهادی از برنامه متلب استفاده می‌کنیم تا داده آموزشی که دارای ۸۰ هزار دسته، و داده تستی که دارای ۲۰ هزار دسته میباشد را تهیه کنیم.



برای پیاده‌سازی فرآیند یادگیری، داده‌های آموزش را به دسته‌های ۴۰۰۰ تایی تقسیم می‌کنیم و از تابع حداقل میانگین خطا (MSE) و بهینه‌ساز Adam جهت بهینه‌کردن وزن‌های شبکه عصبی استفاده می‌کنیم. لازم به ذکر است که برداری که تابع MSE بر آن اعمال میشود، همانطور که در شکل زیر دیده میشود، شامل قسمت حقیقی و موهومی سیگنال پیش‌کد شده، و قسمت حقیقی و موهومی سمبل‌ها است.

